

**R O M Â N I A**  
**JUDEȚUL SUCEAVA**  
**MUNICIPIUL FĂLTICENI**  
**- PRIMAR -**

**DISPOZIȚIE**  
**privind convocarea Consiliului Local al Municipiului Fălticeni**  
**în ședință ordinară**

*Prof. Gheorghe Cătălin Coman - primarul municipiului Fălticeni, județul Suceava;*

*Având în vedere:*

- referatul întocmit de secretarul general al municipiului Fălticeni, înregistrat la nr. 21781/21.09.2022;

În conformitate cu dispozițiile art. 133, art. 134, alin. 1, lit. a, alin. 2, alin. 3, lit. a, alin. 5, art. 135, alin. 1, art. 155, alin. 1, lit. b, alin. 3, lit. b și art. 196, alin. 1, lit. b din OUG nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare;

**DISPUN:**

**Art.1.** – (1) Se convoacă Consiliul Local al Municipiului Fălticeni în ședință ordinară, **Marti, 27.09.2022**, ora **15:00**, în Sala de ședințe „Iorgu Radu” a Primăriei Municipiului Fălticeni.

(2) Proiectul ordinii de zi al ședinței ordinare din data de 27.09.2022 este prevăzut în anexa care face parte integrantă din prezenta dispoziție.

(3) Materialele înscrise pe proiectul ordinii de zi vor fi transmise consilierilor locali **prin e-mail**.

(4) Consilierii locali vor putea formula și depune amendamente asupra proiectelor de hotărâri înscrise pe ordinea de zi.

**Art.2.** – (1) Proiectele de hotărâre înscrise pe ordinea de zi, însoțite de documentele prevăzute de lege, se transmit spre avizare Comisiilor de specialitate ale consiliului local al municipiului Fălticeni.

**Art.3.** – Prezenta dispoziție se înaintează Prefectului pentru exercitarea controlului de legalitate în conformitate cu prevederile art. 252, alin.1, lit. c și ale art. 255 din O.U. G. nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu completările ulterioare.

**Art.4.** – Secretarul general al municipiului Fălticeni va duce la îndeplinire prevederile prezentei dispoziții.

**PRIMAR**  
**Prof. Gheorghe Cătălin Coman**

**CONTRASEMNEAZĂ**  
**Secretar General Municipiu**  
**Jr. Mihaela Busuioc**

**Fălticeni: 21.09.2022**  
**Nr. 843**